

Delivery-практика с нуля

Портфель 6+ клиентских проектов · распределённая команда — 8 разработчиков

×1,8

throughput за 4 месяца

~15 → ~29 задач в неделю

~65ч

честный Cycle Time

было 200+ч на сырых данных

~200

задач за квартал

стабильный темп поставки

Что сделано

- Внедрил метрики потока (Lead/Cycle Time, Throughput) и регулярные ритмы поставки — до этого деливери не измерялся.
- Скорректировал методику расчёта: выявил завышение Cycle/Lead Time выбросами и лежалым бэклогом, пересчитал на честной базе.
- Диагностировал топ-3 буттленка поставки и предложил план устранения: WIP-лимиты, разгрузка Ready4Dev-бэклога, стабилизация спринтов.